



المدة ٥ دقائق

المواد المطلوبة اللعبة لا تتطلب اي مواد.

مستوى الطاقة مرتفعة

نمط التعلّم المتعاون التحليلي الديناميكي

الهدف التسلية والمنافسة الوديّة والتركيز وان يبقى الولد ضمن قصة أليغازر و يلمس سلطان وقوة يسوع على الموت.

## طريقة اللعب:

- يجب أن يقف كل الأولاد في خط على طرف من الغرفة.
- حين يدير القائد ظهره يبدأ الأولاد بالمشي بهدوء نحو القائد.
- حين يستدير القائد فجأة، إذا كان هناك أي ولد يتحرّك يعود إلى خط البداية. (ينادي القائد اسم الولد الذي رآه يتحرّك أو سيشير إليه).
- إن ركض أحد الأولاد يعود إلى خط البداية أيضاً.
- الفائز هو أول ولد يلمس القائد.

ملاحظة: يمكن تشغيل موسيقى أو ترنيمة وقت اللعب.

