

هبوب العاصفة



⌚ المدة ٥ دقائق

✂️ المواد المطلوبة بالونات (لونين مختلفين)، ستارة

⚡ مستوى الطاقة مرتفعة

👥 نمط التعلم المتعاون الديناميكي

🎯 الهدف المرح والمنافسة وربطها بالقصة تهدئة العاصفة حتى يبقى الولد ضمن اجواء الدرس أولاً هو الفائز.

شرح اللعبة:

فريقان (بحر، قارب) لدى كل فريق بالونات على عدد أعضاء الفريق وبلونين مختلفين بحيث أن البالونات تمثل دور السمك، يفصل بينهما ستارة مرتفعة بحيث لا يرى الفريقين بعضهم. تبدأ اللعبة بقول القائد "هبت العاصفة" فيقوم كل فريق برمي بالونات لطرف الفريق الخصم، ومدة الدورة الواحدة ١٥ ثانية (يحتسبها قائد اللعبة)، عند انتهاء الدورة يقوم القائد بإحصاء عدد البالونات عند كل فريق كالتالي: إذا كان لون البالونات القارب هو الأحمر ولون بالونات البحر هو الأزرق، فتكون درجات القارب هي عدد البالونات الأحمر في طرف البحر، وتعاد الدورة ٣-٤ مرات حسب ما يراه القائد مناسباً.

قواعد اللعبة:

- إذا انفجر أحد البالونات بيد أحد الأولاد عن قصده، فم باحتساب (٥) درجات إضافية للفريق الخصم.
- بإمكانهم إعادة رمي بالونات الخصم للتخلص منهم.

طريقة اللعب:

- قسّم الأولاد إلى فريقين، فريق يكون البحر وفريق يكون القارب.
- افصل بينهما بستارة مرتفعة حتى لا يروا بعضهم البعض.
- اشرح لهم اللعبة وقواعدها.
- ضع لدى كل فريق بالونات على عدد الأولاد في الفريق.
- قم باحتساب (١٥) ثانية وابدأ اللعبة بقول "هبت العاصفة".

