

صياد وأسد وعجوز



المدة ٧ دقائق

المواد المطلوبة اللعبة لا تتطلب اي مواد.

مستوى الطاقة مرتفعة

نمط التعلم المتعاون الديناميكي

الهدف أن الصياد يغلب الأسد (ببندقيته) والأسد يغلب العجوز (يهجم عليه بمخالبه) والعجوز يغلب الصياد (يضره بعكازه).

طريقة اللعب:

- قسم الأولاد لفريقيين
- ابدأ بشرح اللعبة للأولاد واتفق معهم على حركة معينة لكل كلمة من كلمات اللعبة، **الصياد**: يجب أن يشيروا بأيديهم وكأنهم يحملون بندقية، **الأسد**: أن يعملوا بأيديهم حركة تدل على الأسد الذي يهجم بمخالبه على أحد، **العجوز**: أن يمثلوا أنهم عَجَز وذلك بإحناء ظهرهم والتمثيل بأيديهم وكأنهم يحملون عكاز.
- اطلب من كل فريق أن يقف مقابل الفريق الآخر واطرك مسافة بينهم
- اطلب منهم أن يديروا ظهرهم لبعضهم، أي أن لا يرى كل من الفريقين بعضهما البعض
- اطلب من كل فريق أن يختاروا كلمة من الثلاث كلمات سرًا، فيما بينهم (على سبيل المثال لنفترض أن الفريق الأول اختاروا فيما بينهم كلمة الصياد والفريق الثاني اختاروا كلمة الأسد)
- قائد اللعبة عليه أن يعد للثلاثة ومن ثم على كل من الفريقين أن يستديروا عند الرقم ثلاثة وبنفس الوقت أن يقول كل منهم الكلمة التي اختارها بصوت عالي مع تمثيل الحركة التي شرحناه سابقاً.

(فالفريق الأول الذي افترضنا أنهم اتفقوا سرًا على كلمة الصياد عليهم أن يستديروا مباشرة ويقولوا معا بصوت عالي "صياد" مع عمل حركة الصياد بأيديهم.. وكذلك الأمر الفريق الآخر بنفس اللحظة عليهم أن يستديروا جميعاً ويقولوا الكلمة التي اتفقوا عليها وهي مثلاً "الأسد" مع عمل حركة الأسد بأيديهم) وبالنتيجة سنرى مَنْ منهم سيغلب الآخر بناءً على الاختيار.

الفوز يعتمد على التسلسل التالي: الصياد يغلب الأسد (ببندقيته) والأسد يغلب العجوز (يهجم عليه بمخالبه) والعجوز يغلب الصياد (يضره بعكازه).

ضمن الاختيار الذي افترضناه في الأعلى فإن الفريق الأول الذي اختار الصياد سيغلب الفريق الثاني الذي اختار الأسد

تكرر اللعبة أكثر من مرة (ممكِن أن يحدد قائد اللعبة أنه سيلعبها مثلاً ٥ مرات في كل مرة يسجل نقطة للفريق الراح وبعد انتهاء الخمس مرات يحصي النقاط التي جمعها كل فريق ويحسم النتيجة).

