



⌚ المدة ١٠ دقائق

✂️ المواد المطلوبة أوراق صغيرة على عدد الأولاد

⚡ مستوى الطاقة منخفضة

🧑‍🤝‍🧑 نمط التعلم المتعاون 🧑‍🤝‍🧑 الديناميكي

🎯 الهدف أن يكتشف المحقق من هو القاتل قبل أن يقتله.

طريقة اللعب:

- ضع رسمة "عين" في ورقة من الأوراق وفي ورقة أخرى اكتب كلمة "محقق" واترك باقي الأوراق فارغين.
- اطو الأوراق جيدا ومن ثم اخلطهم واجعل كل ولد يختار ورقة.
- اطلب من الاولاد ان يفتحوا أوراقهم بشكل سري على أن لا يعرف أحد ماذا اختار الآخر. يعيدوا طوي الأوراق ويحتفظوا بها بأيديهم.
- الولد الذي اختار العين يكون القاتل والشخص الذي معه ورقة المحقق يكون المحقق.
- على القاتل أن ينظر الى كل شخص من اللاعبين و يغمز بعينه ذلك الشخص مع الانتباه أن لا يراه أحدا وهو يغمز. فقط الشخص الذي يغمزه فيقع ذلك الشخص أرضا ويموت دلالة على أنه قد قُتِلَ من غير أن يتكلم أي كلمة حول القاتل.
- يكرر الشخص الذي معه العين تلك العملية من شخص الى آخر.
- على المحقق أن يكشف من هو القاتل.
- إذ قام القاتل بغمز المحقق قبل أن يكشفه.. يقول المحقق "أنا المحقق ويسقط أرضا دلالة على أنه "قتل" و يفوز القاتل.
- وإن كشفه المحقق اثناء غمز القاتل لأحدهم يعلن أن القاتل هو ذاك الشخص ويكون المحقق هو الفائز.
- يمكن أن تعاد اللعبة أكثر من مرة حسب الوقت.